

1. Направити програм који ће визуализовати податке помоћу хистограма. Програм треба да направи случајне целе бројеве на основу уноса корисника. Затим, треба избројати све генерисане бројеве (користити речник за чување бројања), сачувати те бројеве у текстуалну датотеку, а затим их визуализовати помоћу хистограма.

У задатку направити следеће функције:

1. `generisanje` – за генерисање случајних целих бројева
2. `brojanje` – за бројање генерисаних бројева
3. `vizualizacija` – за прављење хистограма
4. `tekst` – за чување избројаних података у текстуалну датотеку

На пример:

[5, 1, 7, 2, 9, 2, 7, 3, 10, 3]

Текстуална датотека:

Број генерисаних бројева: 10

1: 1
2: 2
3: 2
4: 0
5: 1
6: 0
7: 2
8: 0
9: 1
10: 1

