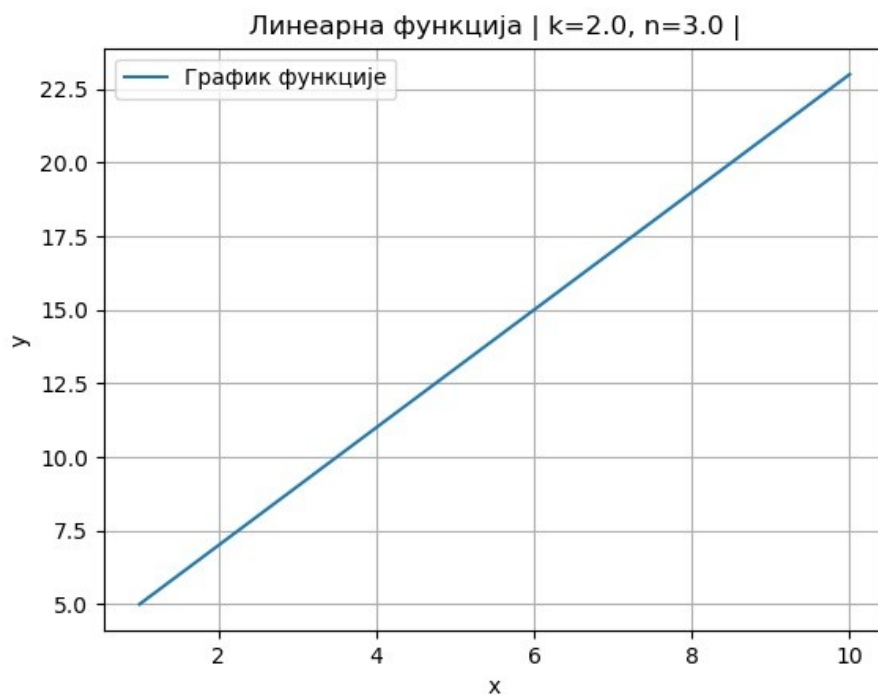


1. Направити програм који прави график линеарне функције.

- а) Омогућити кориснику да унесе вредности за параметре k и n .
НАПОМЕНА: не треба да се провери да ли су унете вредности исправне, претпоставићемо да ће корисник унети исправне податке (бројеве, а не слова)
- б) Када се кликне на дугме, програм треба да направи график под називом `grafik`, у `.jpg` формату.
- в) Програм треба направити према следећем шаблону:

9. домаћи задатак	
$k =$	поље за унос k
$n =$	поље за унос n
дугме	

- г) Наслов програма треба да буде '9. домаћи задатак'.
- д) Онемогућити мењање величине прозора.
- ђ) Направити график за 10 вредности x (од 1 до 10).
- е) Линеарна функција је облика $y=k*x+n$
- ж) График треба да изгледа као график у наставку:



ДОДАТАК: На часу нисмо спомињали методу `clf()` (скраћеница од *clear figure*) која је неопходна у овом задатку. Ова метода се користи за брисање графика; ову методу треба додати пре плотовања:

```
plt.clf()
plt.plot(x,y)
```