



PROcoding_

edukativni centar

1. Треба да упоредиш 2 различита броја. Који програм даје тачно решење?

A)

```
када је кликнуто на
  питај Унеси а и чекај
  нека а буде одговор
  питај унеси б и чекај
  нека б буде одговор
  ако је није а > б онда
    изговори повежи Већи је и б током 2 секунде
  у супротном
    изговори повежи већи је и а током 2 секунде
```

Б)

```
када је кликнуто на
  питај Унеси а и чекај
  питај Унеси б и чекај
  ако је а < б онда
    изговори Већи је током 2 секунде
```

В)

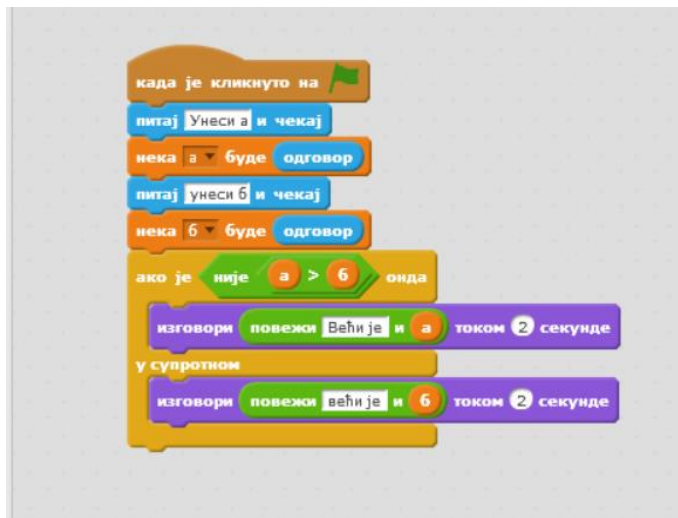


PROcoding_

edukativni centar



Г)



2. Треба да направиш програм који ће израчунати колико је цифара потребно за нумерацију књиге. У написаном програму не функционише све како треба. Шта треба променити?



PROcoding_

edukativni centar

А) услов треба заменити са

Б) не треба ништа мењати

В) услов треба заменити са

Г) услов треба заменити са

3. Написани програм проверава да ли је број који си унео паран. Да ли ће програм добро радити?

Напомена: је остатак при дељењу бројева. 25 мод 4 је 1.



PROcoding_

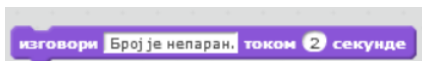
edukativni centar



A) хоће, програм је добро написан

Б)неће, наредбе

треба да замене своја места



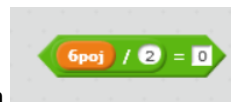
и



В)неће, услов



треба заменити са



Г) неће, наредбама треба заменити места и услов треба променити са условом



4. Треба да нацрташ правоугаоник. Да ли ћеш то успети следећим програмом?



PROcoding_

edukativni centar



A) Не

Б) Да



PROcoding_

edukativni centar

5. За дати обим треба да израчунаш дужину странице квадрата. Мораш да водиш рачуна да рачунаш у скупу природних бројева. Како треба допунити програм?

25 мод 4

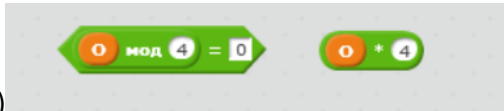
Напомена. је остатак при дељењу бројева. 25 мод 4 је 1.

```
када је кликнуто на
нека 0 буде 0
понављај
  питај Колики је обим квадрата? и чекај
  нека 0 буде одговор
  чекај 2 секунду
  ако је онда допуна 1
    изговори повежи Странаца квадрата је и допуна 2
  у супротном
    изговори Дужина странице квадрата није природан број. током 2 секунде
  чекај 3 секунду
```

A) $0 / 4 = 0$ $0 - 4$

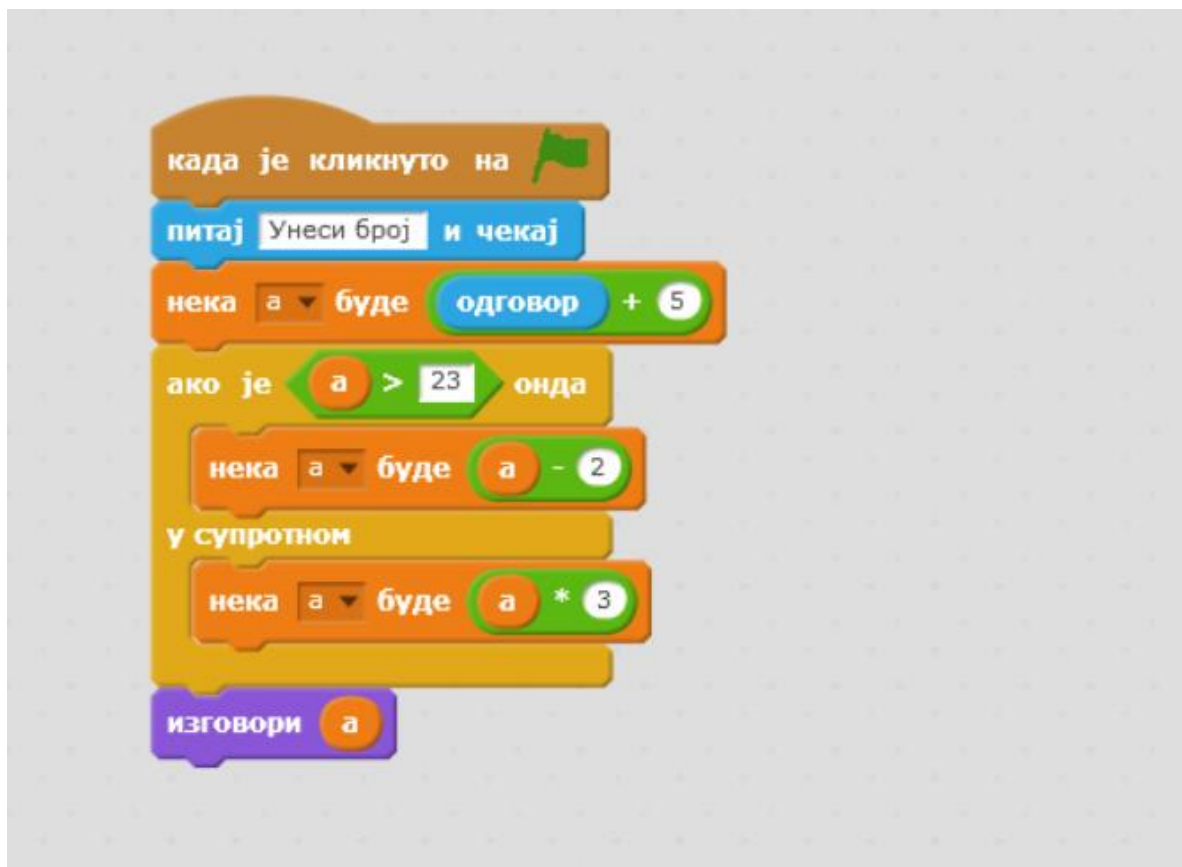
B) $0 \bmod 4 = 0$ $0 / 4$

B) $0 = \text{број}$ и $0 / 4 = 0$ $0 / 4$



Г)

6. Који је излазна вредност ако је улазна вредност 2 ?



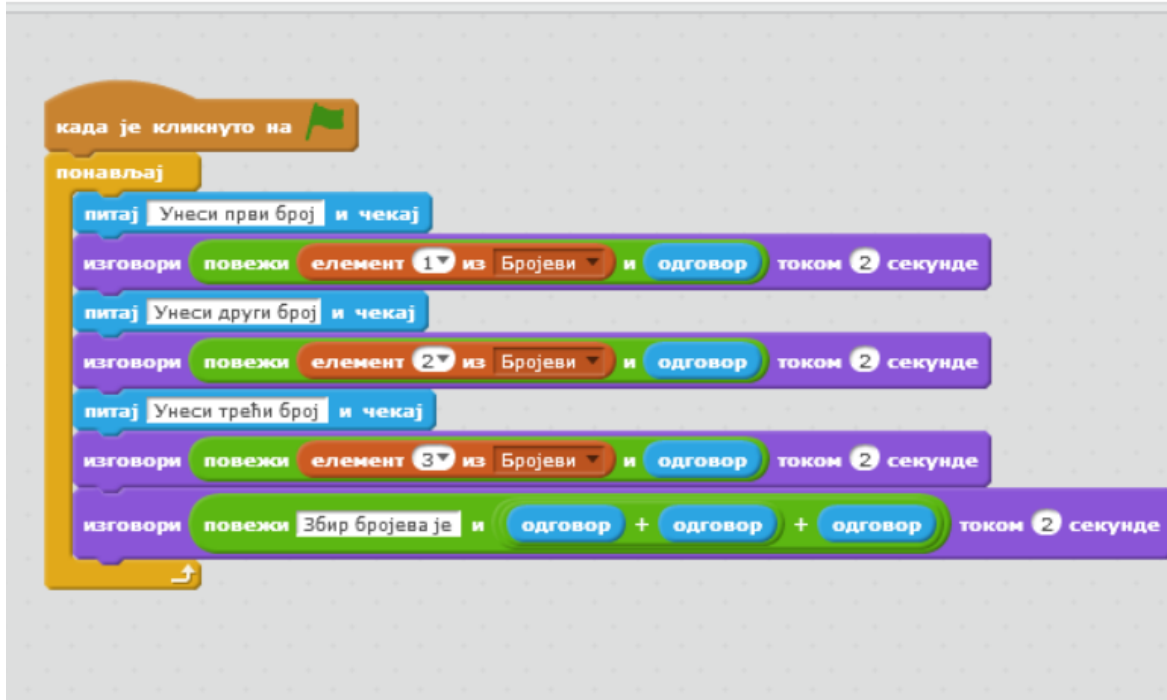
А) 5

Б) 7

В) 21

Г) 44

7. а)Треба да направиш програм који ће сабрати 3 произвољна броја. Да ли ће следећи програм дати тачан резултат?



A) Да

Б) Не

б) Ако унесеш бројеве 1, 2 и 3 који ћеш резултат добити?

A) 6

Б) 3

В) 9

Г) ниједан од понуђених бројева

8. Два друга треба да поделе кликере тако да један добије више од другог. Ти уносиш број кликера и вишак а програм треба да израчуна да ли могу да поделе и колико ће свако од њих добити.



```
када је кликнуто на
понављај
  нека Број кликера буде 0
  нека Вишак буде 0
  нека први буде 0
  питај Унеси број кликера и чекај
  нека Број кликера буде одговор
  питај Унеси вишак и чекај
  нека Вишак буде одговор
  ако је Број кликера - Вишак мод 2 = 0 и Број кликера > Вишак онда
    изговори Могу да поделе током 2 секунде
    нека први буде Број кликера - Вишак / 2
    изговори повежи Први ће добити и први током 2 секунде
    изговори повежи Други ће добити и први + Вишак током 2 секунде
  у супротном
    изговори Не могу да поделе кликере током 2 секунде
```

1. Шта ће се десити ако је број кликера 23 а вишак 7?
 - A) изговориће „Могу да поделе“ и израчунати колико ће сваки добити.
 - Б) изговориће „ Не могу да поделе“.
 - В) програм неће радити
2. Шта ће се десити ако је број кликера мањи од вишка?
 - A) програм неће радити
 - Б) изговориће „Могу да поделе“
 - В) изговориће „ Не могу да поделе“ и тражити да се унесе нови број кликера
 - Г) изговориће „ Не могу да се поделе“ и прекинути програм



9. Два друга треба да поделе кликере тако da један добије више од другог. Ти уносиш број кликера и вишак a програм треба да израчуна да ли могу да поделе и колико ће свако од њих добити.

```
када је кликнуто на
нека Број кликера буде 0
нека Вишак буде 0
нека први буде 0
питај Унеси број кликера и чекај
нека Број кликера буде одговор
питај Унеси вишак и чекај
нека Вишак буде одговор
повнављај док не Вишак > Број кликера
ако је Број кликера - Вишак мод 2 = 0 онда
изговори Могу да поделе. током 2 секунде
нека први буде Број кликера - Вишак / 2
изговори повежи Први ће добити и први током 2 секунде
изговори повежи Други ће добити и први + Вишак током 2 секунде
у супротном
изговори Не могу да поделе кликере. током 2 секунде
питај Унеси број кликера и чекај
нека Број кликера буде одговор
питај Унеси вишак и чекај
нека Вишак буде одговор
```

1. Шта ће се десити ако је унети број кликера 24 а вишак 5?

- A) изговориће „ Могу да поделе“ и израчунати колико ће свако од њих добити
- B) изговориће „ Не могу да поделе“ и наставити програм
- B) програм неће радити

2. Шта ће се десити ако је унети број кликера мањи од вишка?

- A) програм не враћа ништа
- B) изговориће „Могу да поделе“



В) изговориће „ Не могу да поделе“ и тражити да се унесе нови број кликера

10. За унети троцифрени број програм треба да издвоји цифру стотине и цифру јединице а затим их замени и напише нови број. На почетку програма треба да провериш да ли је број који је унет троцифрени. Којим условом треба допунити програм?

```
и
када је кликнуто на
  понављај
    питај Унеси троцифрени број и чекај
    ако је онда
      нека број буде одговор
      нека цифра стотине буде слово 1 од број
      нека цифра јединице буде слово 3 од број
      изговори повежи Цифра стотине је и цифра стотине током 2 секунде
      изговори повежи Цифра јединице је и цифра јединице током 2 секунде
      изговори повежи Нови број је и повежи цифра јединице и повежи слово 2 од број и цифра стотине током 2
    у супротном
      изговори Број није троцифрени, током 2 секунде
```

A)

B)

B)



PROcoding_
edukativni centar



Г)