



PROcoding_

edukativni centar

1. Треба да упоредиш 2 различита броја. Који програм даје тачно решење?

A)

```
када је кликнуто на
  питај Унеси а и чекај
  нека а буде одговор
  питај унеси б и чекај
  нека б буде одговор
  ако је није а > б онда
    изговори повежи већи је и б током 2 секунде
  у супротном
    изговори повежи већи је и а током 2 секунде
```

Б)

```
када је кликнуто на
  питај Унеси а и чекај
  питај Унеси б и чекај
  ако је а < б онда
    изговори Већи је током 2 секунде
```

В)

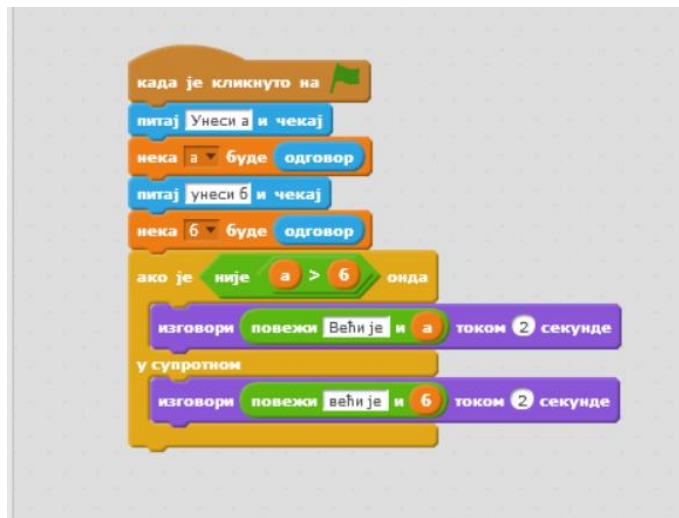


PROcoding_

edukativni centar



Г)



2. Уносиш троцифрен број на следећи начин: уносиш цифру стотине, десетице и јединице. Који од програма ће записати твој број правилно?

А)



PROcoding_

edukativni centar

```
када је кликнуто на
нека а буде 0
нека b буде 0
нека c буде 0
питај Унеси цифру стотине а и чекај
нека а буде одговор
питај Унеси цифру десетике b и чекај
нека b буде одговор
питај Унеси цифру јединице c и чекај
нека c буде одговор
ако је није а = 0 онда
изговори повежи Твој број је и  $100 * a + 10 * b + 1 * c$  током 2 секунде
у супротном
изговори То није троцифрени број, током 2 секунде
```

Б)

```
када је кликнуто на
нека а буде 0
нека b буде 0
нека c буде 0
питај Унеси цифру стотине а и чекај
нека а буде одговор
питај Унеси цифру десетике b и чекај
нека b буде одговор
питај Унеси цифру јединице c и чекај
нека c буде одговор
ако је није а = 0 онда
изговори повежи Твој број је и  $100 * b + 10 * a + 1 * c$  током 2 секунде
у супротном
изговори То није троцифрени број, током 2 секунде
```

В)

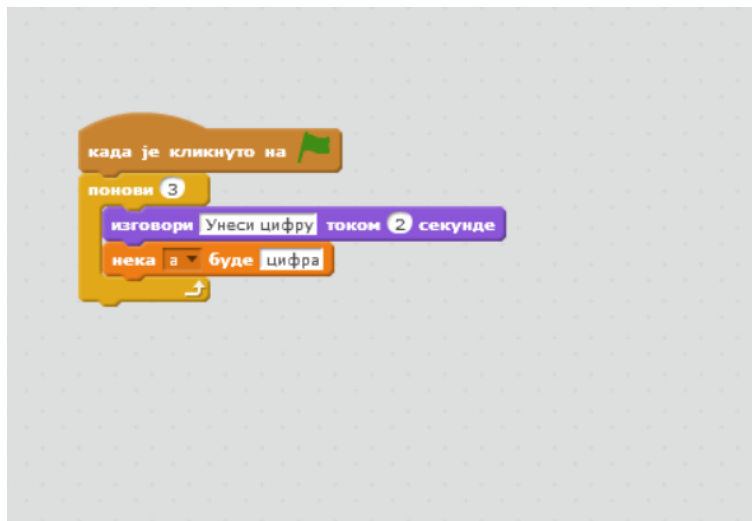


PROcoding_

edukativni centar



Г)



3. Ако је улазна вредност 67, колика ће бити излазна вредност на крају програма?



PROcoding_

edukativni centar



A) 179

Б) 70

В) 1267

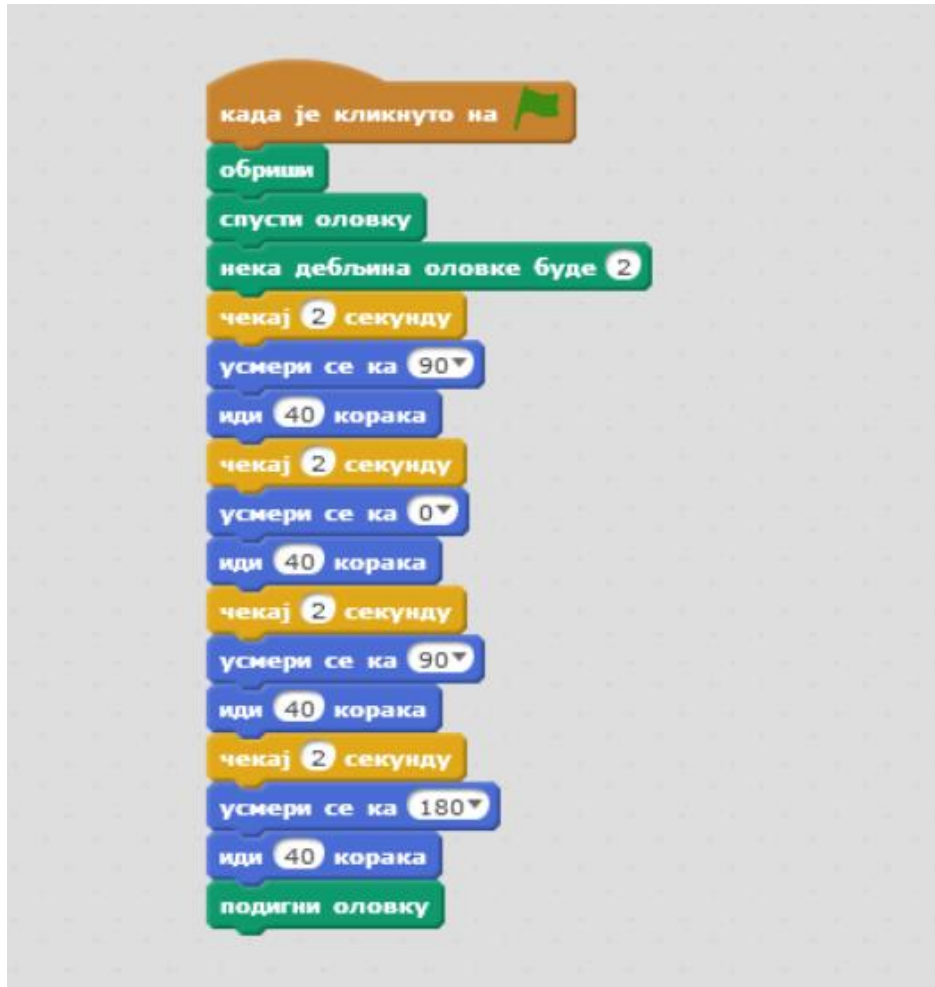
Г) 189

4. Треба да нацрташ квадрат. Да ли ћеш то успети следећим програмом?



PROcoding_

edukativni centar



A) Да

B) Не

5. За дати обим треба да израчунаш дужину странице квадрата. Мораш да водиш рачуна да рачунаш у скупу природних бројева. Како треба допунити програм?

Напомена. 25 мод 4 је остатак при дељењу бројева. 25 мод 4 је 1.



```
када је кликнуто на
нека 0 буде 0
понављај
  питај Колики је обим квадрата? и чекај
  нека 0 буде одговор
  чекај 2 секунду
  ако је онда допуна 1
    изговори повежи Страница квадрата је и
    допуна 2
  у супротном
    изговори Дужина странице квадрата није природан број, током 2 секунде
  чекај 3 секунду
```

A) $0 / 4 = 0$ $0 - 4$

Б) $0 \bmod 4 = 0$ $0 / 4$

В) $0 = \text{број}$ и $0 / 4 = 0$ $0 / 4$

Г) $0 \bmod 4 = 0$ $0 * 4$

6. Да ли је резултат исти ?



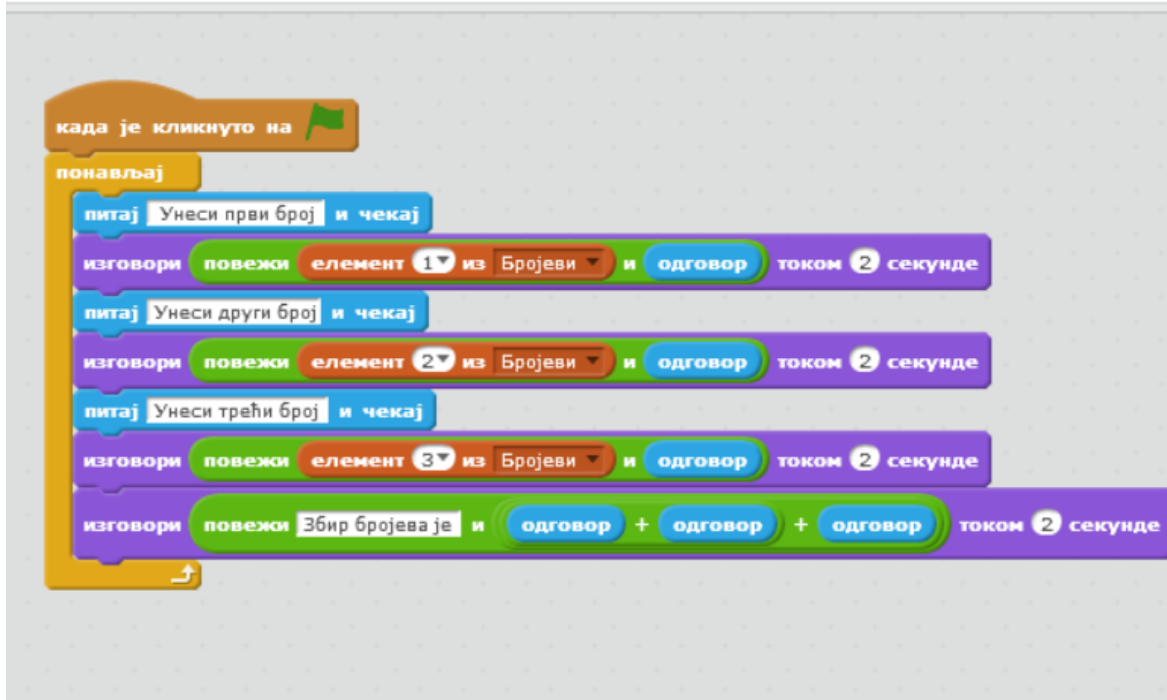
PROcoding_
edukativni centar



A) Не

Б) Да

7. а)Треба да направиш програм који ће сабрати 3 произвољна броја. Да ли ће следећи програм дати тачан резултат?



А) Да

Б) Не

б)Ако унесеш бројеве 1, 2 и 3 који ћеш резултат добити?

А) 6

Б) 3

В) 9

Г) ниједан од понуђених бројева

8. Два друга треба да поделе кликере тако да један добије 5 кликера више од другог. Ти уносиш број кликера.



```
када је кликнуто на
повнављај
  нека Број кликера буде 0
  нека први буде 0
  питај Унеси број кликера и чекај
  нека Број кликера буде одговор
  нека Вишак буде 5
  ако је Број кликера - Вишак мод 2 = 0 и Број кликера > 5 онда
    изговори Могу да поделе. током 2 секунде
    нека први буде Број кликера - Вишак / 2
    изговори повежи Први ће добити и први током 2 секунде
    изговори повежи Други ће добити и први + 5 током 2 секунде
  у супротном
    изговори Не могу да поделе кликере. током 2 секунде
```

а) Шта ће се десити ако унесеш непаран број кликера?

- 1) изговориће „Не могу да се поделе“
- 2) изговориће „ Могу да се поделе“ и поделиће кликере.
- 3) програм неће радити

б) Шта ће се десити ако унесеш број кликера који је једнак 5 или мањи од 5?

- 1) пријавиће грешку и неће извршити програм
- 2) поделиће кликере
- 3) ниједан од понуђених одговора

9. За број који унесеш програм треба да израчуна претходник и следбеник броја и напише те бројеве у низу: претходник, унети број, следбеник. Ако рачунаш у скупу природних бројева којим условом треба да допуниш програм



PROcoding_

edukativni centar

```
when clicked on flag
  set broj to 0
  set prethodnik to 0
  set sledbenik to 0
  repeat loop
    ask "Unesi broj" and wait
    set broj to answer
    if then do
      set prethodnik to broj - 1
      set sledbenik to broj + 1
    say "Бројеви су и повежи prethodnik и повежи [ ] и повежи broj и повежи [ ] и sledbenik" for 2 seconds
  wait 1 second
```

